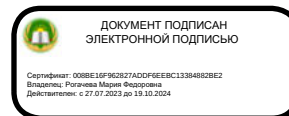


ПРИНЯТО
решением педагогического совета
колледжа от «04» июля 2024 г.
Протокол № 7

УТВЕРЖДЕНО
приказом директора колледжа
от «05» июля 2024 г № 2284
М.Ф. Рогачева



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении регионального конкурса
«Квест-игра «Путешествие по IT - планете»
для обучающихся укрупненной группы
специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

1 ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1 Настоящее положение определяет порядок проведения и организации Квест-игры «Путешествие по IT - планете» для обучающихся укрупненной группы специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

1.2 Учредитель - Министерство образования, науки и молодежной политики Краснодарского края.

1.3 Организатор Квест-игры – Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Краснодарского края «Брюховецкий Аграрный Колледж»

1.4 Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту, где каждая точка задана в виде головоломки.

2 ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КВЕСТ-ИГРЫ

2.1 Цель – активизация познавательного интереса обучающихся в области информационных технологий, повышение мотивации изучения данной предметной области.

2.2 Задачи:

- распространение и популяризация знаний в области информационных технологий;

- развитие познавательной активности и творческого потенциала обучающихся;
- формирование цифровых компетенций;
- усиление чувства сплоченности.

3 УЧАСТНИКИ КВЕСТ – ИГРЫ

3.1. К участию в Квест - игре приглашаются обучающиеся 2-х курсов (17-18 лет) укрупненной группы специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника.

3.2 Участие в Квест - игре командное, команда состоит из 2-х человек.

3.3 Требования к участникам: сообразительность, коммуникабельность, мобильность, командный дух.

4.ПРИНЦИПЫ ФОРМИРОВАНИЯ, ФУНКЦИИ И ПОЛНОМОЧИЯ ЖЮРИ

4.1 Принципы формирования:

Состав жюри Квест-игры на всех этапах формируется из числа представителей профильных предприятий и организаций.

4.2 Требования к отбору членов жюри Квест-игры:

- наличие профессиональной квалификации, позволяющей обеспечить компетентный уровень оценивания всех этапов;
- отсутствие личной заинтересованности в результатах проведения Квест-игры.

4.3 Функции и полномочия жюри на всех этапах:

- члены жюри открытым общим голосованием избирают Председателя жюри;
- жюри оценивает этапы Квест-игры в соответствии с утвержденными критериями;
- все члены жюри оценивают выполненный этап каждой команды;
- жюри определяет победителей и призеров Квест-игры в соответствии с установленной квотой из числа команд, набравших наибольшее количество баллов;

- решения жюри принимаются большинством голосов, в случае равного количества голосов «за» и «против» решение принимается Председателем жюри Квест-игры. Принятые жюри решения считаются окончательными и пересмотру не подлежат. Апелляции не принимаются.
- жюри заполняет и подписывает протокол заседания и рейтинговые списки.

5 ПОРЯДОК И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ – ИГРЫ

5.1 Квест-игра состоит из двух станций, в которых предусмотрено выполнение последовательных этапов:

Станция 1:

Этап 1 «Аппаратные основы»

Время выполнения - 30 мин

Каждой команде предоставляется рабочее место, с разобранным персональным компьютером и тулбоксом, с комплектующими разного вида. Необходимо подобрать и подключить недостающие комплектующие, а затем включить компьютер.

Этап 2 «Инсталлятор»

Время выполнения - 40 мин

Команды, запустившие компьютер, должны подобрать пароль для учетной записи и выполнить задание, получив информацию о недостающем программном обеспечении, которое необходимо найти и установить на персональный компьютер.

Станция 2:

Этап 1 «Разработчик»

Время выполнения - 90 мин

Необходимо создать тест - программу, по заданным критериям, прописанным в инструкции.

Разработка производится в следующем программном обеспечении:

MS Visual Studio с использованием языка C#;

Paint.NET, в котором создается логотип для программы.

Этап 2 «Публикатор»

Время выполнения - 20 мин

Осуществляется размещение созданной ранее программы в сети Интернет.

5.2 Сроки проведения Квест-игры – 7 ноября 2024 г.

6 ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

6.1 Подведение итогов Квест - игры и поощрение участников и призеров осуществляется членами жюри в день проведения.

6.2 На основании набранных баллов составляются рейтинги команд-участников Квест - игры.

6.3 Победителем становится команда, которая наберет наибольшее количество баллов.

6.4 Команды, занявшие призовые места (1 место, 2 место, 3 место) награждаются дипломами и поощряются ценными призами. Остальные команды получают сертификаты участников.

6.5 Руководители команд, получают сертификаты за подготовку обучающихся.

7 УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

7.1 Источником финансирования конкурса является ГБПОУ КК «БАК»

7.2 Организационный взнос– не предусмотрен.

Приложение 1

ЗАЯВКА

команды на участие в региональном конкурсе «Квест-игра «Путешествие по
IT – планете» для обучающихся укрупненной группы специальностей
09.00.00 Информатика и вычислительная техника

1	Полное наименование профессионального образовательного учреждения <i>(без сокращений)</i>	
2	Сокращенное наименование профессионального образовательного учреждения <i>(согласно Устава)</i>	
3	Почтовый адрес образовательного учреждения	
4	Название команды (2 человека)	
5	Ф.И.О. участников команды <i>(полностью, без сокращений)</i> , дата рождения	1.
		2.
6	Номер телефона участников команды	1.
		2.
7	Полное наименование специальности, курс обучения участников команды	
8	Ф.И.О. <i>(полностью)</i> педагогического работника, подготовившего команду (руководитель команды), должность, номер телефона	
9	Электронный адрес образовательного учреждения	

Руководитель организации (иное уполномоченное лицо):

_____	_____	/ _____ /
(должность)	(подпись)	(расшифровка подписи)

**Согласие субъекта
на обработку персональных данных**

Я, _____,
паспорт серия _____ номер _____, выданный _____

« ____ » _____ г., в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» даю согласие государственному бюджетному профессиональному образовательному учреждению Краснодарского края «Брюховецкий аграрный колледж» (далее ГБПОУ КК «БАК»), расположенному по адресу: Краснодарский край, Брюховецкий район, ст. Брюховецкая, ул. Красная, д. 200, на обработку моих персональных данных в целях участия в региональном конкурсе

«Квест-игра «Путешествие по IT - планете» для обучающихся укрупненной группы специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника» и для обеспечения соблюдения трудового/гражданского законодательства.

Моими персональными данными является любая информация, относящаяся ко мне как к физическому лицу (субъекту персональных данных), в том числе: мои фамилия, имя, отчество, год, месяц, дата рождения, документы, удостоверяющие личность, номер медицинского полиса, номера телефонов, фотографии, сведения об образовании, профессии, специальности и квалификации.

Своей волей и в своих интересах выражаю согласие на осуществление любых действий ГБПОУ КК «БАК» в отношении моих персональных данных, которые необходимы или желаемы для достижения указанных целей, в том числе выражаю согласие на обработку без ограничения моих персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, использование, распространение (в том числе передачу), уничтожение персональных данных при автоматизированной и без использования средств автоматизации обработке; запись на электронные носители и их хранение; хранение моих персональных данных в течение 5 лет, содержащихся в документах, образующихся в ходе деятельности ГБПОУ КК «БАК».

Настоящее согласие на обработку персональных данных действует с момента представления бессрочно и может быть отозвано мной при представлении ГБПОУ КК «БАК» заявления в простой письменной форме в соответствии с требованиями законодательства Российской Федерации.

« ____ » _____ 20____ / _____